

Tjuv och polis

Landhockey

Leken går ut på att ta bollen från motståndaren.

Genomförande: Ställ upp fyra koner för att skapa en kvadrat i lämplig storlek. Många deltagare kräver större yta, för få deltagare räcker en mindre yta. Alla deltagare behöver en klubba men bara hälften av gruppen behöver en boll. Spelarna med boll är tjuvar, som flyr från polisen genom att dribbla bollen. Spelarna som inte har boll är poliser. Poliserna jagar tjuvarna och försöker ta bollen ifrån dem. Om tjuven åker fast (dvs förlorar bollen) så blir tjuven polis och måste försöka vinna tillbaka bollen från en annan spelare. Polisen som fångar tjuven/bollen fortsätter nu som tjuv och ska försöka behålla bollen.

+1 Utveckling

- Minska eller utöka ytan.
- Minska eller öka antalet poliser på planen (dvs lägg till eller ta bort bollar).
- Använd bollar i olika storlekar
- Lägg till zoner, där en tjuv blir "fri" och inte kan tas.

